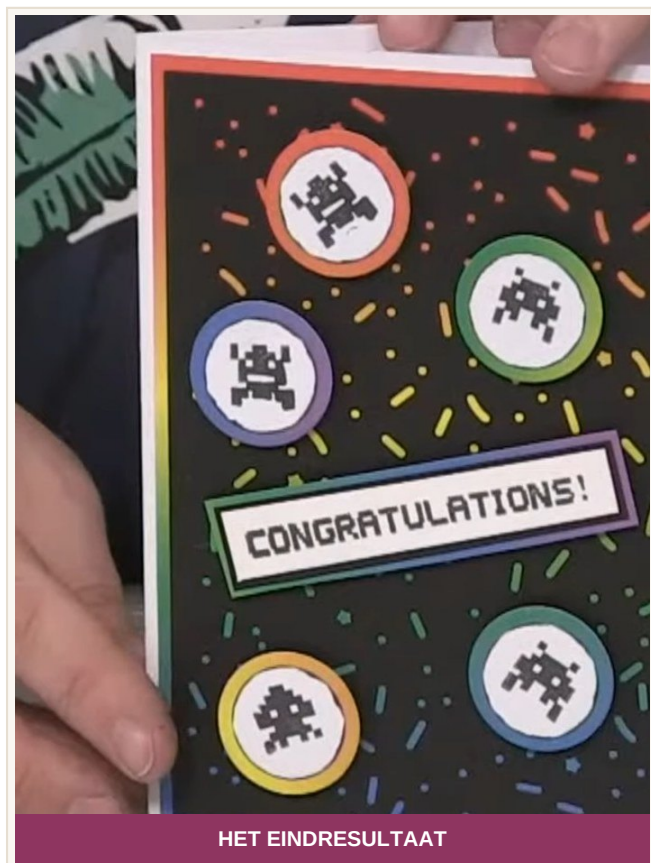


Magische portemonnee-cadeaukaart met lintmechanisme

EEN PROJECT UIT ONZE LIVESHOW - MONDAY MADNESS - 13 FEBRUARI 2023



HET EINDRESULTAAT

OVER DIT PROJECT

Maak een magische cadeaukaart-portemonnee die rechtop blijft staan en dankzij een slim lintmechanisme naar twee kanten opengaat. Dit ontwerp met een dubbele functie heeft retro gamemotieven in roze, grijs en wit, en een lint dat een cadeaubon of wat geld van de ene naar de andere kant laat verschuiven: een heerlijke verrassing! Voor deze interactieve kaart gebruik je snijmallen, laagjes en een eenvoudige techniek met lint.

Uit de show: Monday Madness

Getoond: 13 februari 2023

Het project begint: 2:30 na het begin van de show

In deze handleiding: 13 stappen, allemaal met foto

[BEKIJK HET IN DE SHOW](#)

WAT JE NODIG HEBT

- 100572 - HTCN - Avago-ink Designs - A5 Stempel...
- Stamps By Me - Premium Dye Inktkussen - Magenta...
- Stamps By Me - Premium Dye Inktblokje - Magenta...
- Stamps By Me - Premium Dye Navulinkt - Magenta...
- Stamps By Me Mini Magnetic Glass Mat Companion...
- Stamps By Me - Premium Hybride Inkt - Midnight...

BINNENKORT LIVE OP HOW TO CRAFT NETWORK

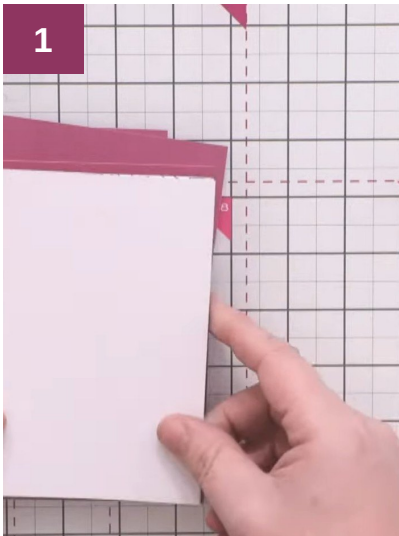
Community Showcase

MAANDAG 2 NOVEMBER

10:00 UK / 5:00 OOSTKUST VS / 2:00 WESTKUST VS

[GRATIS KIJKEN OP MY TELLY](#)

STAP VOOR STAP



STAP 1 VAN 13

Snijd vier stukken gekleurd karton van 6 bij 4 inch (15 x 10 cm).
Snijd vier stukken wit karton van 3¼ bij 5¼ inch (9.5 x 14.5 cm).

[BEKIJK DEZE STAP - 3:15](#)



STAP 2 VAN 13

Stempel twee binnenpanelen met de stempels Cookie en Crash en leg ze op een magnetische mat, zodat ze mooi op hun plek blijven. Gebruik magenta inkt om het printplaatpatroon op de witte panelen te stempelen.

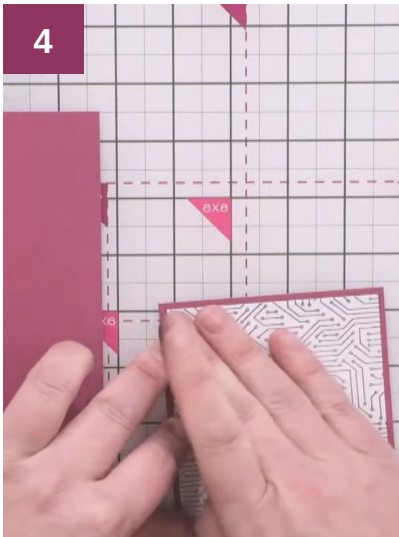
[BEKIJK DEZE STAP - 3:45](#)



STAP 3 VAN 13

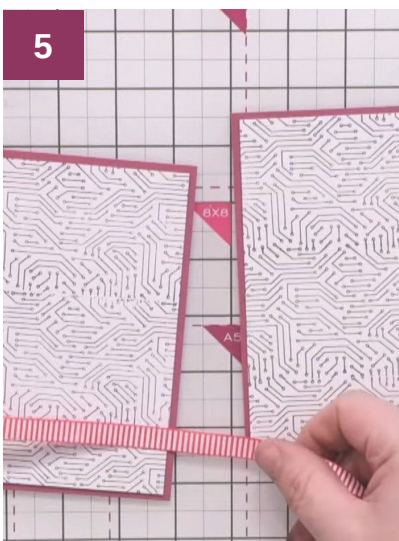
Stempel het Game Over-ontwerp met Midnight-inkt op nog twee panelen van zwart karton. Lijn de stempel op elk paneel zorgvuldig uit, zodat het patroon doorloopt als je de twee stukken naast elkaar legt.

[BEKIJK DEZE STAP - 5:30](#)



STAP 4 VAN 13

Lijm de witte gestempelde panelen op de roze panelen en laat rondom elk stuk een gelijkmatig randje vrij.

[BEKIJK DEZE STAP - 7:45](#)

STAP 5 VAN 13

Knip vier stukken roze-wit gestreept lint, elk lang genoeg om onder de randen van de panelen te stoppen en over de hele breedte van de kaart te lopen.

[BEKIJK DEZE STAP - 8:45](#)

STAP 6 VAN 13

Leg op een van de panelen de stroken roze-wit gestreept lint in een kruispatroon. Zet elk stuk lint vast met dubbelzijdig tape en laat ze in het midden van het paneel over elkaar kruisen.

[BEKIJK DEZE STAP - 9:15](#)

7



STAP 7 VAN 13

Plak op het andere paneel stukken lint horizontaal langs de boven- en onderkant en verticaal langs de zijkanten. Stop de uiteinden van het lint onder het paneel, zodat ze netjes vastzitten.

[BEKIJK DEZE STAP - 10:15](#)

8

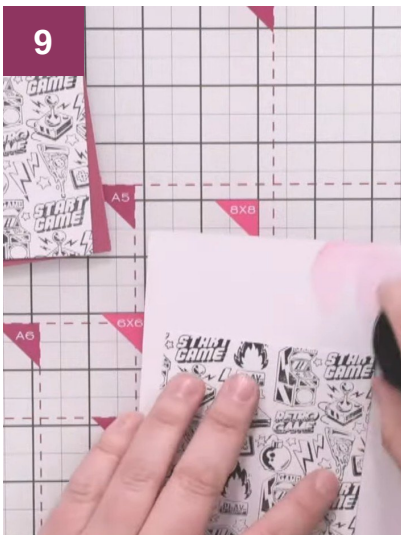


STAP 8 VAN 13

Plak dubbelzijdig tape op de achterkant van de twee roze buitenpanelen. Leg ze aan beide kanten precies over de lintmechanismen en druk ze aan. Zo verdwijnen de linten uit het zicht en is je portemonnee klaar.

[BEKIJK DEZE STAP - 11:30](#)

9

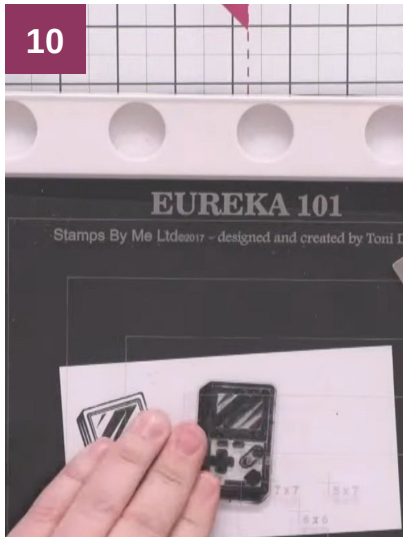


STAP 9 VAN 13

Distress de randen van de buitenpanelen met Magenta-inkt en een restje karton. Zo krijgen ze een zachtere uitstraling en een leuke vintage look.

[BEKIJK DEZE STAP - 15:15](#)

10

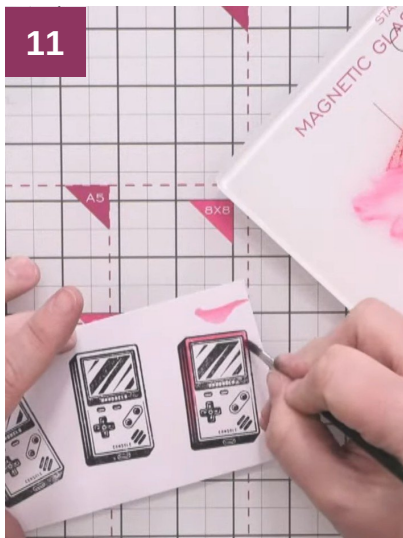


STAP 10 VAN 13

Stempel met zwarte inkt drie afbeeldingen van een handheld spelcomputer op restjes wit karton. Gebruik hiervoor de spelcomputerstempel uit de set. Zet de stempels op het Eureka 101-stempelplatform, dan plaats je ze precies waar je wilt.

[BEKIJK DEZE STAP - 17:45](#)

11



STAP 11 VAN 13

Kleur de gestempelde spelcomputers met een waterpenseel of vochtig penseel in aquareltechniek in met Magenta-inkt. Laat een paar stukjes wit voor contrast en lichtaccenten.

[BEKIJK DEZE STAP - 18:45](#)

12



STAP 12 VAN 13

Geef de knoppen en schermpjes zilveren details met Titanium-pigmentinkt en een penseel. Werk rustig en precies, zodat de kleine details op elke spelcomputer mooi uitkomen.

[BEKIJK DEZE STAP - 20:45](#)

13



STAP 13 VAN 13

Knip de drie spelcomputers uit die je eerder hebt gestempeld. Doe lijm op de achterkant van elke spelcomputer en plak ze plat op het voorpaneel van je kaart, precies zoals jij het mooi vindt.

[BEKIJK DEZE STAP - 22:30](#)

TIPS UIT DE SHOW

- Kijk de video gerust nog eens terug als je de techniek van het lintmechanisme even wilt opfrissen.
- Houd de decoraties op het voorpaneel plat, dan raken ze niet beschadigd als je de kaart openmaakt.
- Stop een foto of een berichtje in het portemonneegedeelte voor een persoonlijk tintje.

KOOP HET PROJECT



100572 - HCN - Avago-ink Designs
- A5 Stempel - Cookie - 100522C

[NU KOPEN >](#)


Stamps By Me - Premium Dye
Inktkussen - Magenta - 040522C

[NU KOPEN >](#)


Stamps By Me - Premium Dye
Inktblokje - Magenta - 040522I

[NU KOPEN >](#)

?

KOM JE NIET VERDER? VRAAG HET TONI

Stel Toni op onze website je vraag over elk project, product of elke techniek uit de show.



Stamps By Me - Premium Dye
Navulinkt - Magenta - 270622C

[NU KOPEN >](#)



Stamps By Me Mini Magnetic Glass
Mat Companion - 240922B

[NU KOPEN >](#)



Stamps By Me - Premium Hybride
Inkt - Midnight - 121022N

[NU KOPEN >](#)

MEER UIT DEZE SHOW



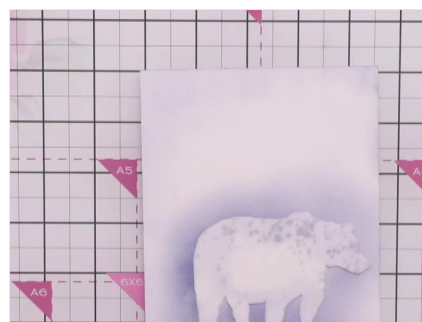
Bekijk de hele show: Monday
Madness

[NU KIJKEN >](#)



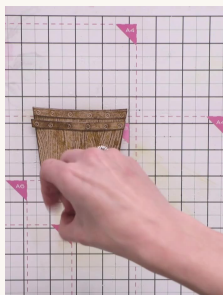
Colourful Die-Cut Background
Celebration Card

[GRATIS HANDLEIDING >](#)



Woodland Bear Card with Layered
Landscape

[GRATIS HANDLEIDING >](#)



MEER GRATIS STAP-VOOR-STAP HANDLEIDINGEN

1,816 projects from our live shows,
every step photographed.

[BEKIJK ALLES](#)

HOW-TO-GUIDE

